ТАНЯ ЕВТУШЕНКО

MOBILE & GROWTH DESIGNER | 5+ ЛЕТ ОПЫТА

tatayevtushenko@gmail.com tatiana-evtushenko

НАВЫКИ

- Figma
- Growth Design (W2W / W2A Funnels, Paywalls, Upsells, Pricing)
- Marketing Design (Limited Offers, In-App Events, ASO)
- UX Design (User Flow, IA, Research)
- AI Tools (ChatGPT, Claude, Claude Code, Lovable, Higgsfield…)

ОПЫТ РАБОТЫ

OnlyApps

Авг. 2026 – наст.время

Growth Designer

Проекты: AI продукты - Robinzone, Sunly AI, SocialSensor
Сфера: Growth-дизайн, W2W/W2A-воронки, монетизация и продуктовые интерфейсы
Опыт:

- Проектировала W2W- и W2A-воронки продаж: онбординг, платежные сценарии, upsell-экраны и подписочные paywall'ы.
- Разрабатывала и адаптировала дизайн-решения для A/B-тестов воронок, включая разные варианты экранов, структуры, контента и пользовательских сценариев.
- Работала над продуктовыми задачами для двух продуктов: проектировала и улучшала экраны Pricing и управления подпиской.
- Интегрировала AI-инструменты в дизайн-процесс: использовала ChatGPT, Claude и Higgsfield для генерации идей и контента, а Lovable и Claude Code — для vibe coding лендингов и sales-воронок.

AppsHero

Ноя. 2024 – Авг.2026

Mobile UI/UX Designer

Проекты: Мобильные приложения iOS (Utilities, Education, Health & Fitness, Music, Photo & Video)
Сфера: Разработка мобильных приложений iOS
Опыт:

- Создавала дизайн мобильных приложений с нуля, а также улучшала существующие продукты для платформы iOS в таких категориях как (Utilities, Education, Health & Fitness, Music, Photo & Video и другие).
- Подготавливала ASO материалы (Иконка приложения, Скриншоты, In-App Events).
- Создавала маркетинговые экраны (Onboarding, Paywalls, Limited Offer).
- Создавала версии для A/B-тестирования (скриншоты, иконки, Paywalls, Limited Offer).
- Анализировала прямых и косвенных конкурентов для создания наилучшего пользовательского опыта.
- Оптимизировала ресурсы и управление файлами для обеспечения эффективных рабочих процессов проектов.
- Взаимодействовала с дизайнерами: распределяла задачи, отслеживала ход работы и проверяла конечный результат на соответствие требованиям поставленной задачи.
- Сотрудничала со всеми членами команды от идеи до реализации проекта (Founder, PM, Dev, ASO, QA, Designers).
- Проводила тестирование реализованных продуктов на соответствие логике и функционалу прототипа в сотрудничестве с Dev, QA и PM что способствовало выявлять устранять ошибки.
- Применяла требования гайдлайнов iOS.

Фриланс (самозанятая)

Апр. 2024 – наст.время

Mobile UI/UX Designer

Проекты: Мобильные приложения iOS (Utilities, Education, Health & Fitness, Music, Photo & Video)
Сфера: Разработка мобильных приложений iOS
Опыт:

- Создавала дизайн мобильных приложений с нуля, а также улучшала существующие продукты для платформы iOS в таких категориях как (Utilities, Education, Health & Fitness, Music, Photo & Video и другие).
- Подготавливала ASO материалы (Иконка приложения, Скриншоты, In-App Events).
- Создавала маркетинговые экраны (Onboarding, Paywalls, Limited Offer).

Linguix

Янв. 2023 – Дек. 2023

UI/UX Designer

Проекты: TextlyAI, Linguix, Turbo, Meditize, Instructio
Сфера: Разработка программного обеспечения, Стартап
Команда: 10+
Опыт:

- Создала дизайн расширений для браузеров Chrome, Firefox, Edge, Safari, Opera, Brave: Mediatize, Turbo, Instruction.
- Создала дизайн плагинов Linguix для Figma и Miro.
- Улучшила UI/UX целевой страницы Linguix, дизайн расширений Linguix, веб-редактора.
- Создала новый функционал для Linguix и Turbo: AI Promts, gpt-4, поддержка большего количества языков для исправления грамматики.
- Создала маркетинговые и промо-материалы: шаблоны электронной почты, баннеры партнерской программы, превью и слайды для Chrome Store, презентация, тематические исследования, видео инструкции, иконки расширений.
- Создавала дизайн-системы и стайл-гайды для обеспечения единообразия и согласованности в дизайне продукта.
- Соблюдала рекомендации по обеспечению доступности WCAG.
- Участвовала во встречах команды и обзорах проекта, предоставляя информацию о ходе реализации, что способствовало эффективному управлению проектами, а также выявлению и решению проблем в ранние сроки.
- Следовала художественным и техническим рекомендациям для поддержания согласованности во всех проектах.

Gofoxdesign

Февр. 2021 - Янв. 2023

UX/UI Designer

Проекты: SaaS, MVP, Лендинги, Веб- и мобильные приложения, Информационные панели
Сфера: Услуги дизайна
Команда: 20+
Опыт:

- Успешно создала более 20 проектов согласно ТЗ клиента в области мобильных приложений, интернет-магазинов, dashboard, SaaS, CMS.
- Создавала информационную архитектуру и навигационные схемы для обеспечения легкости использования продукта и интуитивной навигации.
- Сотрудничала с арт-командой и менеджерами для полного понимания требований и целей проекта, что способствовало плану действий для успешной реализации проектов.
- Участвовала в мозговых штурмах и представлении творческих идей для проектов.
- Участвовала во встречах команды и обзорах проекта, предоставляя информацию о ходе реализации, что способствовало эффективному управлению проектами, а также выявлению и решению проблем в ранние сроки.
- Осуществляла проверку качества выполненных работ и их соответствие логике и функционалу прототипа в тесном сотрудничестве с отделом разработки, что способствовало высокому уровню проектной реализации и удовлетворению клиентов.
- Участвовала в переговорах компании для улучшения работы сотрудников, предлагая идеи и решения, которые повысили качество работы команды.

Studio YAR

Мар. 2020 - Февр. 2021

UI/UX Designer

Проекты: Лендинги, Веб- и мобильные приложения, Информационные панели
Сфера: Услуги дизайна
Команда: 10+
Опыт:

- Создавала дизайн лендингов и интернет-магазинов в соответствии с требованиями заказчика.
- Активно взаимодействовала с клиентами, представляя обоснованные дизайн-решения, учитывая их требования и цели.
- Проводила проверку качества выполненных работ и их соответствие логике и функционалу прототипа, тесно взаимодействуя с отделом разработки. Это способствовало снижению количества ошибок на стадии разработки и ускорению реализации проектов.
- Способствовала развитию и поддержке внутреннего бренда компании путем создания маркетинговых материалов, дизайна веб-сайта.

ОБУЧЕНИЕ

UX Mind School

Авг. 2019 - Ноя. 2019
Название курса: UX/UI Web Designer

ЯЗЫКИ

English - Beginner (A1)